



GBC

100 pochettes de plastification A3 125 microns mates

PRIX HT

102,56 €

PRIX TTC

123,07 €

01. DESCRIPTION

Vos posters affichés gondolent et se salissent en quelques semaines. Ces pochettes de plastification A3 125 microns mates GBC les protègent de l'humidité et des frottements. Ces pochettes se glissent dans les plastifieuses à chaud qui acceptent le format A3. Réglez la machine sur 125 microns, insérez la pochette côté fermé en premier, document centré avec 3 à 5 mm de marge, puis laissez refroidir à plat. Le format accepté est indiqué sur la notice de votre plastifieuse. La rigidité d'un menu qui tient en main 125 microns par face, soit 250 microns au total. Le document sort rigide, du type d'un menu de restaurant : il se tient ouvert en main et supporte un usage soutenu. Un pli franc y laisse une marque blanche, comme sur tout document plastifié. Le mat contre les reflets, et le feutre effaçable. Le mat diffuse la lumière : sous des néons ou face à une fenêtre, le document reste lisible, sans reflet qui gêne. Il garde un atout que le brillant n'a pas : la surface mate accepte l'écriture au feutre effaçable. Vous annotez, vous essuyez d'un coup de chiffon, vous réutilisez le support. Les teintes ressortent un peu moins qu'en brillant, mais le confort de lecture prime. Pour quels documents, pour quels postes Posters, plannings muraux et supports grand format à afficher. Reprographie, collectivités, commerces, salles de réunion. Boîte de 100, de quoi tenir un poste sur la durée. Un cran plus fin si besoin Autre limite : à 125 microns, le support a déjà de la tenue. Si vous cherchez plus de souplesse pour du classement courant, préférez une pochette plus fine. Les autres épaisseurs et finitions Les autres épaisseurs sont dans les pochettes de plastification A3 ; pour un autre rendu, voyez la finition brillante.

02. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Marque	GBC	Épaisseur (par face)	125 microns
Finition	Mate	Dimension pochette	303 x 426 mm
Formats DIN	A3	Conditionnement	Boîte de 100
Fabricant	ACCO		